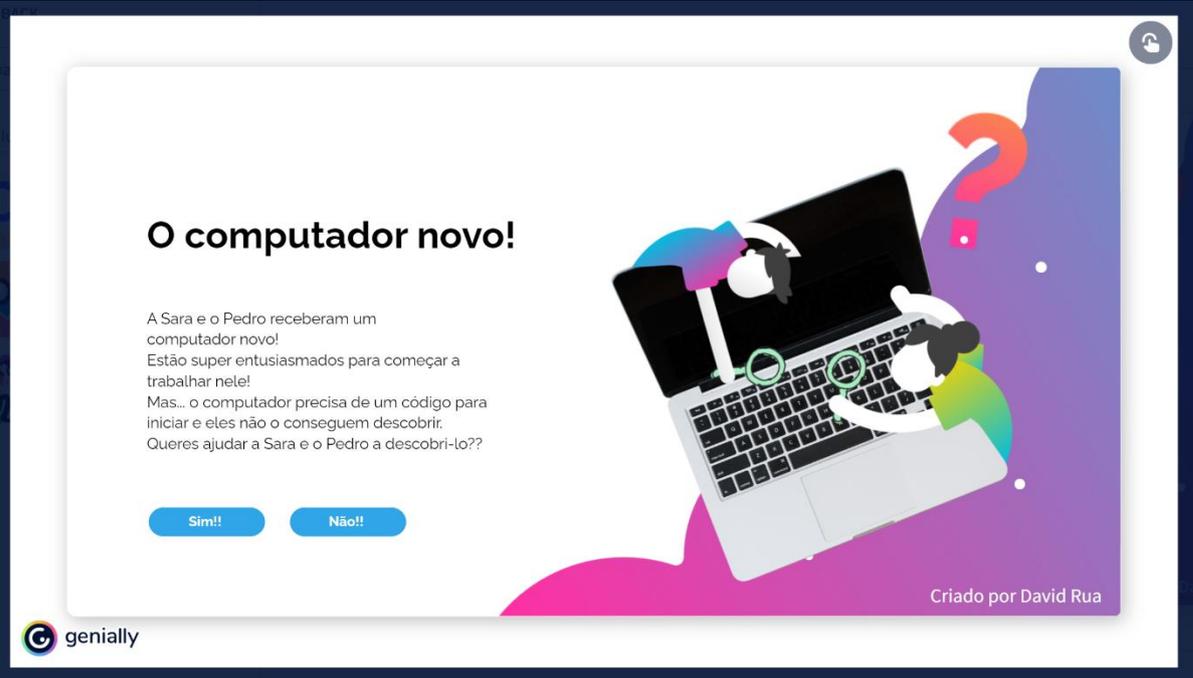


# Guião de atividade pedagógica

Vamos aprender a utilizar a Internet de forma segura e responsável

“O meu computador”, “Privacidade e dados pessoais” e “Conviver na internet”



The image shows a screenshot of an interactive presentation slide. The slide has a white background with a colorful illustration of a laptop on the right side. The laptop screen shows a person's head and shoulders, and there are magnifying glasses over the keyboard. A large red question mark is positioned to the right of the laptop. The text on the slide is as follows:

## O computador novo!

A Sara e o Pedro receberam um computador novo!  
Estão super entusiasmados para começar a trabalhar nele!  
Mas... o computador precisa de um código para iniciar e eles não o conseguem descobrir.  
Queres ajudar a Sara e o Pedro a descobri-lo??

Below the text are two blue buttons: "Sim!!" and "Não!!".

In the bottom right corner of the slide, it says "Criado por David Rua".

In the bottom left corner, there is a logo for "genially".

## Síntese:

A escola está a mudar. A forma como se aprende e as exigências das novas gerações estão a transformar a educação e o modo como se ensina. A tecnologia é cada vez mais uma ferramenta ao serviço da educação. Computadores, tabletes e smartphones são equipamentos cada vez mais usados em contexto de ensino e aprendizagem, acrescentando motivação, inclusão e criatividade em todo o processo.

Neste sentido, é fundamental promover atividades conducentes ao desenvolvimento de competências digitais dos alunos e à sensibilização para uma utilização segura, responsável e crítica da tecnologia.

**David Rua**

Cidadania Digital

**Enquadramento:**

A mudança digital está a transformar quase todos os aspetos das nossas vidas, tendo as alterações lugar a um ritmo que é difícil de acompanhar. Assim, todos nós temos de desenvolver as competências e as capacidades necessárias para fazer um uso pleno das possibilidades e oportunidades que o digital nos dá.

Torna-se, assim, necessário ter desenvolvidas uma série de competências digitais que nos permitam vingar, na maior parte dos trabalhos existentes, hoje em dia. Por outro lado, todos necessitam de dispor, no mínimo, de algumas competências digitais básicas, para poderem viver, aprender, comunicar e participar na sociedade.

É inequívoco que despendemos, diariamente, muito tempo online, estamos ligados simultaneamente através de um ou mais dispositivos e estamos em contacto com os nossos pares, com a família, colegas ou amigos, principalmente através de meios digitais.

É também verdade que “a sociedade digital oferece oportunidades para interagir, aprender, trabalhar, ser. Os cidadãos “trabalham para” e “beneficiam” do facto de pertencerem à sociedade, sendo que os mesmos aspetos se aplicam aos cidadãos digitais.” (Cassells, Gilleran; Morvan, & Scimeca, 2016).

Assim, é fundamental, por um lado, promover o desenvolvimento das competências digitais dos jovens, de uma forma mais ampla, assegurando competências sólidas de Literacia Digital, bem como sensibilizá-los para o uso seguro e crítico das tecnologias digitais, de forma a que tomem consciência dos perigos que o digital pode representar e fomentar códigos de conduta promotores de segurança.

Em Portugal, a Direção-Geral da Educação (DGE) é responsável pelo Centro de Sensibilização SeguraNet, que “tem como missão promover a Cidadania Digital e a Educação para os Media nas Escolas” (<https://www.seguranet.pt>).

O Centro de Sensibilização SeguraNet é responsável por diversas iniciativas e materiais disponibilizados a crianças e jovens, pais e educadores, que têm também vindo a ser utilizados no desenvolvimento de muitas iniciativas levadas a cabo pelos Centros de Competência, de todo o país.

Este recurso, desenvolvido com a ferramenta Genially, pretende levar os alunos a refletir sobre as temáticas da Cidadania Digital, nomeadamente “O meu computador”, “Privacidade e dados pessoais” e “Conviver na internet”.

## Unidade Curricular “Conceção de Recursos Educativos Digitais”

### **Descrição**

Jogo interativo sobre as temáticas “O meu computador”, “Privacidade e dados pessoais” e “Conviver na internet”

### **Temática**

Cidadania Digital

### **Público-alvo**

Alunos do 1.º ciclo

### **Objetivos Gerais**

- Conhecer regras de conduta no Mundo Digital;
- Conhecer regras de segurança e privacidade no Mundo Digital;
- Utilizar de forma crítica e segura os dispositivos digitais e a Internet.
- Refletir sobre os temas “O meu computador”, “Privacidade e dados pessoais” e “Conviver na internet”;
- Conhecer o conceito de antivírus, palavra-chave, informações pessoais, discurso do ódio e cyberbullying.

### **Acesso ao recurso**

<https://view.genial.ly/623c43f9128dbb00193a40bb/interactive-content-o-computador-novo>

### **Referências**

Cassells, D., Gilleran, A., Morvan, C., & Scimeca, S. (2016). Cidadãos digitais - Desenvolvendo uma Cidadania ativa através do eTwinning. Serviços Centrais de Apoio eTwinning.

[https://www.etwinning.pt/site/sites/default/files/Documentos/PDF/PT\\_eTwinningBook\\_cidadaos.pdf](https://www.etwinning.pt/site/sites/default/files/Documentos/PDF/PT_eTwinningBook_cidadaos.pdf)

<https://genial.ly/pt-br/>

<https://www.seguranet.pt>