



Exploração e construção de situações de aprendizagem com TIC

CONTEÚDOS DA AÇÃO

- Contextualização e exploração da ferramenta Scratch
- O Scratch como ferramenta transversal ao currículo
- Cenários de aprendizagem, reflexão e partilha

OBJETIVOS A ATINGIR

- Conhecer a ferramenta Scratch.
- Dominar a utilização da ferramenta Scratch enquanto ambiente de programação.
- Utilizar adequadamente os comandos e as estruturas de controlo.
- Reconhecer o potencial educativo do Scratch.
- Conceber situações de aprendizagem de natureza transversal.



Apoio:



Modalidade	Datas	Horário	Local de realização	Formadores:
Curso 15 horas	15, 22 e 29 Junho	9:00/14:00	Escola secundária da Amora	- Miguel Figueiredo - Teresa Marques

Critérios de Seleção:

- Pertencer à área pedagógica do Seixal;
- Reunir condições para mudança de escalão;

Inscrições: www.cfaeseixal.org

Custo de inscrição: 45 euros